

Slutrapport från
Kungälv



**KUNGÄLVS
KOMMUN**

Slutrapport

Bakgrund

Verksamhet

Vilken typ av verksamhet utgör er testmiljö?

- Ett somatisk vård- och omsorgsboende, Kungälv kommun

Identifierade behov

Beskriv era identifierade behov utifrån brukarens, personalens och/eller verksamhetens perspektiv som ligger till grund för testet.

- Hyresgästerna uttrycker en önskan om att kunna gå i skogen, resa, komma tillbaka till deras barndomshem eller stugan på ön. De önskar mer variation i vardagen och få uppleva det de älskade mest av allt att göra.
- Medarbetare har svårt att möta hyresgästernas önskemål om ovan aktiviteter.
- Medarbetare känner en viss osäkerhet kring ny teknik
- Verksamheten har ett behov av att kunna hitta nya möjligheter för att möta hyresgästernas behov av meningsfulla aktiviteter, eventuellt med hjälp av ny teknik.

Produkt/tjänst som har testats

Produkt/tjänst	Företag	Hur valdes lösningen ut?
VR headset Oculus Quest 2	Meta Platforms	Egen omvärldsbevakning

Kontext som testet genomförs i

I vilka miljöer/sammanhang genomfördes testet?

- Som aktivitet på ett somatiskt Vård och omsorgsboende

Tidplan

När genomfördes testet?

- 27 mars 2023 – 22 juni 2023

Deltagare

Vilka har testat produkten/tjänsten? Vilka är användare?

- Äldre personer som bor på boendet

Hur många användare har testat produkten/tjänsten?

- 12 (9 kvinnor och 3 män).

Resultat av test

Mål och effekter

Målgrupp/användare	Målformulering	Effekter
Mål brukare	Att hitta aktiviteter som inte begränsas av den fysiska förmågan.	Att hyresgästerna känner glädje och meningsfullhet i de aktiviteter som erbjuds. Att hyresgästerna får möjligheten att återigen uppleva de känslor de upplevde när de reste, strövade i skogen eller dykte i havet.
Mål personal	Höja motivationen hos personalen till att lära sig att använda nya tekniska lösningar och därefter underlätta för dem att hålla i aktiviteter som använder sig av modern teknik.	Att personalen känner sig trygg att använda nya tekniska/digitala lösningar.

Måluppfyllelse

- Har ni exempelvis ändrat val av mätmetod under testet, haft svårt att utvärdera vissa mål eller kanske enbart utvärderat under halva testperioden, notera det i kolumnen ”måluppfyllelse”.

Målformulering	Mätmetod för utvärdering Ange val av mätmetod, beskriv hur och när ni ska utvärdera målen	Måluppfyllelse Ange om målet har uppnåtts eller ej.
Att hitta aktiviteter som inte begränsas av den fysiska förmågan.	Samtal med de äldre och enkät i början och i slutet av testperioden.	Målet har uppnåtts.
Höja motivationen hos personalen till att lära sig att använda nya tekniska lösningar och därefter underlätta för dem att hålla i aktiviteter som använder sig av modern teknik.	-	Under projektet har vi inte hunnit jobba med det målet.

Övrigt

Beskriv om ni har genomfört andra observationer eller har något övrigt att tillägga kopplat till utvärdering och resultat av test.

- Upplevelser i VR har skapat starka upplevelser och känslor.
- En hyresgäst fått komma tillbaka till gården i Östergötland, där hon föddes för 99 år sedan. Något hon aldrig trodde att hon skulle få uppleva igen.
- En 98-åring fick komma tillbaka till sitt barndomshem i Växjö och visade stor lycka när hon insåg att huset står kvar.
- VR aktivitet skapade bra diskussioner efteråt, då de äldre gärna berättar om sin resa i VR och platser de besökte.

Reflektioner efter genomförande av test

Vilka framgångsfaktorer har ni noterat under processen?

- Hyresgästerna var redan från start nyfikna på VR tekniken, de kände redan till tekniken eftersom de hört om det på radio eller sett det på TV.
- Vi fick mycket värdefull hjälp från personal och deltagare i en daglig verksamhet som sedan tidigare har arbetat med VR.

Har ni stött på några hinder under processen?

- Det finns begränsade möjligheter att använda kommunens nätverk för casting
- Att använda handkontroller kan vara svårt för hyresgästerna.

Har ni fått några lärdomar under hela testprocessen som ni tar med er inför uppstart av nya tester?

- Det finns ofta befintliga resurser inom kommunen som en kan använda sig av. Under detta projekt samarbetade ett Vård och omsorgsboende med en daglig verksamhet inom Funktionsstöd. Både deltagare och personal från daglig verksamhet hade stor teknisk kunskap som de kunde dela med sig av.
- Det fungerade bra att samarbeta mellan olika verksamheter så länge det är förankrat med chefer och alla som är inblandade.
- Det är viktigt att alla har en klar bild vad som förväntas av de olika rollerna i projektet.
- Om en ska klara målet ” Höja motivationen hos personalen till att lära sig att använda nya tekniska lösningar och därefter underlätta för dem att hålla i aktiviteter som använder sig av modern teknik” behöver det köpas in en enklare plattform där vi kan styra VR-upplevelsen från en surfplatta eller dator.